

Gábor Dénes Számítástechnikai Emlékverseny 2004/2005  
Programozói kategória, III. korcsoport  
Első forduló

P	3			
---	---	--	--	--

Kedves Versenyző!

A feladatok megoldását beküldheted:

- e-mailhez csatolva (csomagolva) a [gdversenyp31@gdszeged.hu](mailto:gdversenyp31@gdszeged.hu) e-mail címre, a levél témája a versenykódod legyen!
- **papíron**, olvasható kézirással, vagy nyomtatva, illetve
- **mágneselemezen** vagy **CD-n** az azonosító kódnak megfelelő könyvtárban kell beküldened.

A beküldött lapokon, mágneselemezen és CD-n tüntesd fel a saját neved, a versenykódod, az iskolád nevét és címét! Csak az azonosító kóddal ellátott anyagokat javítjuk!

Kérjük, hogy a verseny kísérőlapját is küldd vissza a versenybizottság részére a pontos adatbázis elkészítése miatt.

**Beküldési határidő: 2004. december 17.**

A három feladat megoldásával maximálisan 100 pontot érhetsz el.

**Jó munkát!**

**KÍSÉRŐLAP**

(Nyomtatott nagybetűvel töltsd ki!)

Versenyző neve: ..... osztálya: .....

Iskola neve: .....

Székhelye: .....

Szaktanára(i): .....

**BIZOTTSÁG**

1. feladat: ..... pont

2. feladat: ..... pont

3. feladat: ..... pont

Programozási stílus: ..... pont

---

Összesen: ..... pont

Javította: .....

**1. feladat (20 pont)**

Készítsen WORDBASIC makrót (WORD szövegszerkesztőben), amely egy dokumentummá egyesíti egy könyvtár összes dokumentumát. **(15 pont)** A sorrendet a dokumentum nevek abc sorrendje határozza meg. **(5 pont)** A keletkezett új dokumentum neve **mind.doc** legyen. A részdokumentumokat változatlanul kell hagyni.

**2. feladat (30 pont)**

Készítsen keresőprogramot, amely annak a könyvtárnak a txt kiterjesztésű fájljaiban keres ahonnan a keresőprogramot indították. A keresőprogram neve search.exe legyen. A keresőprogramot lehessen paraméterezni a következők szerint:

/m	kis és nagybetű megkülönböztetése	<b>(3 pont)</b>
/n	nincs különbség kis és nagybetű között	<b>(3 pont)</b>
/t	teljes szó	<b>(3 pont)</b>
/e	szó elején	<b>(3 pont)</b>
/b	szó bármely részében	<b>(3 pont)</b>

pl. **search /m /t eztkeresem**

A keresőprogram listázza ki a fájlok nevét, a sorok sorszámát, és a teljes sor szövegét a talált szót más színnel megjelenítve benne. **(10 pont)** Ha olyan sok találat van, hogy nem fér a képernyőre, akkor lehessen scrollozni a találatok között. **(5 pont)**

**3. feladat (40 pont)**

Ebben a feladatban egy szövegfájl alapján be kell olvasni egy sakkjátszma állását, és meg kell jeleníteni a sakktáblát a képernyőn, a betűjelekkel és sorszámokkal együtt. **(5 pont)** Fel kell tüntetni a bábukat is (nem kell megrajzolni őket, hanem a lent megadott betűjeleket kell használni). **(5 pont)** Ezután minden mezőben, ahol nincs bábu fel kell tüntetni egy számot, amely azt mondja meg, hogy ezt a mezőt összesen hány bábu támadja. A nullát nem kell kiírni. **(6\*5 pont (különböző bábuk ütésének helyes számítása))**

VB	világos bástya	SB	sötét bástya
VH	világos huszár	SH	sötét huszár
VF	világos futó	SF	sötét futó
VG	világos gyalog	SG	sötét gyalog
VV	világos vezér	SV	sötét vezér
VK	világos király	SK	sötét király

A szövegfájl egy sora például így néz ki: **VKA5** (A világos király az a5-ös mezőn tartózkodik) Minden bábút külön sorba kell felvenni.

Sötét

8								
7								
6								
5								
4								
3								
2								
1								
	A	B	C	D	E	F	G	H

Világos

- **Külön értékeljük a programok megjelenési formáját, kidolgozottságát, a programozás stílusát! (10 pont)**