

Gábor Dénes Számítástechnikai Emlékverseny 2005/2006

Programozói kategória, I. korcsoport

Második forduló

P	1			
---	---	--	--	--

Kedves Versenyző!

A következő *öt* feladat megoldására *3 óra* áll rendelkezésedre.

A feladatok megoldásánál megköveteljük a számítógép használatát, de nem szabjuk meg, hogy melyik programozási nyelvvel oldod meg a feladatokat. A feladatok megoldásánál az általad hozott szakkönyveket, illetve a mellékszámításokhoz papírlapot használhatsz.

A feladatok megoldását **CD-n** kell beküldened. *A CD-n hozd létre az azonosító kód nevű könyvtárat (pl. P1964), és ide másold be a megoldott feladataidat. Csak így tudjuk értékelni a feladatmegoldást. Ahol szükséges, az ARJ vagy ZIP tömörítő programot használd!*

Kérjük, hogy a verseny kísérőlapját is küldd vissza a versenybizottság részére. Minden értékelhető anyagodra *írd rá az azonosító kódodat (pl. P1964)*. A feladatok megoldásánál közöld, hogy melyik programmal dolgoztál. Az általános közléseidet **OLVASSEL.txt** néven küldd el!

Az öt feladat megoldásával maximálisan *100 pontot* érhetsz el.

Beküldési határidő: **2006. február 22.**

Jó munkát!

KÍSÉRŐLAP

(Nyomatott nagybetűvel töltsd ki!)

Versenyző neve: osztálya:

Iskola neve:

Székhelye:

Szaktanára(i):

BIZOTTSÁG

P	1			
---	---	--	--	--

1. feladat: pont

2. feladat: pont

3. feladat: pont

4. feladat: pont

5. feladat: pont

Összesen: pont

Javította:

1. feladat (30 pont)

Készítsen öröknaptárt, amely egy megadott dátum alapján megmondja, hogy az a hét milyen napjára esik!

2. feladat (10 pont)

Írjon grafikus programot, mely sakktáblát rajzol a képernyőre!

3. feladat (10 pont)

Írjon programot, mely beolvasson egy szöveget a billentyűzetről, majd kiírja a képernyőre a szöveg hosszát, és hogy hol található benne 'a' betű!

4. feladat (20 pont)

Írjon programot, mely egy évszámról eldönti, hogy szökőév-e!

5. feladat (30 pont)

Írjon programot, mely kiválasztja az 5-ös lottó nyerő számait, majd egy tömbben tárolja és a képernyőre ki is írja őket!