

Gábor Dénes Számítástechnikai Emlékverseny 2006/2007

Programozói kategória, I. korcsoport

Első forduló

P	1			
---	---	--	--	--

Kedves Versenyző!

A feladatok megoldását beküldheted:

- **CD-n** az azonosító kódnak megfelelő könyvtárban.

A **CD-n** tüntesd fel a saját neved, a versenykódod, az iskolád nevét és címét! Csak az azonosító kóddal ellátott anyagokat javítjuk!

Kérjük, hogy a verseny kísérőlapját küldd vissza a versenybizottság részére a pontos adatbázis elkészítése érdekében!

Beküldési határidő: 2006. december 22.

A négy feladat megoldásával maximálisan 100 pontot érhetsz el.

Jó munkát!

KÍSÉRŐLAP

(Nyomtatott nagybetűvel töltsd ki!)

P	1			
---	---	--	--	--

Versenyző neve: osztálya:

Iskola neve:

Székhelye:

Szaktanára(i):

BIZOTTSÁG

1. feladat: 35 pont

2. feladat: 15 pont

3. feladat: 25 pont

4. feladat: 25 pont

Összesen: 100 pont

Javította:

1. feladat (35 pont)

Készítsen olyan programot, mely generál 25 darab véletlen számot -100 és +100 tartományból, azokat egy 5x5-ös mátrixban tárolja, majd megszámolja és kiírja a pozitív és negatív számokat!

2. feladat (15 pont)

Készítsen olyan programot, amely bekér és eltárol két számot, majd eltárolja azokat x és y valós típusú változókból, utána pedig értéküket felcseréli! Írassa ki a képernyőre a változók csere előtti és utáni tartalmát is!

3. feladat (25 pont)

Készítsen olyan programot, mely két beolvasott számsorozatot egy harmadik tömbben helyez el úgy, hogy ha valamelyik szám mindkettőben szerepel, akkor az egyesítésben csak egyszer szerepeljen!

4. feladat (25 pont)

Készítsen olyan grafikus programot, mely biliárdgolyóként mozgat egy kört a képen. Kezelje az ütközést az oldalfallal!

Az érvényes feladathoz mellékeljétek a programok futtatható formátumát is!