

Gábor Dénes Számítástechnikai Emlékverseny 2009/2010
Programozói kategória, III. korcsoport
Első forduló

P	3			
----------	----------	--	--	--

Kedves Versenyző!

A feladatok megoldását beküldheted:

- **CD-n** az azonosító kódnak megfelelő könyvtárban.

A **CD-n** tüntesd fel a saját neved, a versenykódod, az iskolád nevét és címét! Csak az azonosító kóddal ellátott anyagokat javítjuk!

Kérjük, hogy a verseny kísérőlapját küldd vissza a versenybizottság részére a pontos adatbázis elkészítése érdekében!

Beküldési határidő: 2009. december 16.

A hat feladat megoldásával maximálisan 100 pontot érhetsz el.

Jó munkát!

KÍSÉRŐLAP

(Nyomtatott nagybetűvel töltsd ki!)

Versenyző neve: osztálya:

Iskola neve és OM azonosítója:

.....

Székhelye:

Szaktanára(i):.....

BIZOTTSÁG

P	3			
----------	----------	--	--	--

1. feladat:	10 pont
2. feladat:	10 pont
3. feladat:	15 pont
4. feladat:	15 pont
5. feladat:	20 pont
6. feladat:	30 pont

Összesen: pont

Javította:

P	3			
---	---	--	--	--

1. feladat (10 pont)

Készítsen weboldalt. Az oldalon csak egyetlen hivatkozás szerepeljen. Ha az egér a hivatkozás felett tartózkodik, akkor a hivatkozás betűmérete növekedjen háromszorosára.

2. feladat (10 pont)

Készítsen weboldalt. Az oldal tetején jelenjen meg 8 db különböző színű négyzet. Ha a felhasználó rákattint valamelyikre, akkor az oldal háttérszíne változzon meg olyanra, amilyenre kattintott.

3. feladat (15 pont)

Készítsen weboldalt. Jelenítse meg az állapotsorban futó szöveg segítségével a kódját.

4. feladat (15 pont)

Készítsen weboldalt. Az oldal három kisméretű képet tartalmazzon. Ha valamelyik képre rákattintunk, akkor a kép tűnjön el.

5. feladat (20 pont)

Készítsen weboldalt. A weboldal tetején jelenjen meg egy számláló, amely az oldal betöltése óta eltelt másodperceket számolja. Helyezzen el az oldalra egy gombot is, amivel kinullázhatja a számlálót.

6. feladat (30 pont)

Készítsen weboldalt. Az oldal betöltése után 5 mp-el jelenjen meg egy felugró ablak, amelyben egy megjelenített számláló 10-től 0-ig számol visszafelé másodpercenként. Ha eléri a 0-t, az ablak automatikusan záródjon be.

A feladatok megoldásánál csak HTML, XHTML, CSS és JavaScript elemeket fogadunk el. Csak kliens-oldali megoldásokat lehet alkalmazni, nem fogadunk el PHP, Perl vagy egyéb szerver-oldali megoldást. A feladatokra akkor jár maximális pont, ha az Internet Explorer és a Firefox legújabb verziójával is működnek (csak ezzel a két böngészővel ellenőrizzük a megoldásokat). Minden feladatot egyetlen HTML-oldal, valamint az esetleg hozzá csatolt JavaScript kód (és/vagy) stíluslap segítségével kell megvalósítani. A pontozásnál kétszer annyit ér az a megvalósítás, amely nem valamelyik web-tervező program automatikus kódgenerálásával készült.